

**UNITE D'ENSEIGNEMENT (UE)**Catégorie : Section : Année : Intitulé de l'UE : Langue(s) d'enseignement : Coordonnées du service et/ou de l'enseignant responsable :Adresse CP  Ville TEL. Mail Nombre d'heures de cours :  Nombre de crédits : Niveau du cycle :  et période : Position dans le cursus : Cadre européen de certification : 

Caractère obligatoire ou au choix individuel dans le programme ou option de l'étudiant :

**Contribution de l'UE au profil d'enseignement du programme**Liste des UE prérequis et corequis :Prérequis : Corequis : Autres connaissances ou compétences prérequis :Description des objectifs et des contenus de l'UE :

- concevoir une maquette graphique d'un site internet sur base d'un cahier des charges précis;
- réaliser l'intégration d'un site internet statique répondant aux besoins modernes d'ergonomie et de référencement tout en respectant un cahier des charges et des contraintes techniques liées aux navigateurs;
- maîtriser les concepts d'algorithmique et la syntaxe de langages web orientés client et serveur;
- interfacier une base de données avec un langage serveur dans l'optique de réaliser un site internet dynamique;
- exploiter des ressources et/ou de la documentation afin de faciliter le travail d'intégration.

Les matières suivantes seront abordées:

- création d'interfaces graphiques pour site internet;
- développement des techniques de mise en page de site internet en utilisant les langages HTML et CSS dans le respect des normes en vigueur;
- initiation à l'algorithmique et à l'exploitation de scripts «clients» (javascript et framework comme jQuery) pour manipuler les composants d'une page web;
- programmation de scripts « serveur » en PHP et interfaçage à une base de données MySQL.

#### Activités et méthodes d'apprentissage et d'enseignement :

Les cours ont lieu en laboratoire, un ordinateur étant mis à la disposition de chaque étudiant. Il se présente sous forme d'ateliers reprenant les divers exercices à réaliser. Méthode active, pédagogie par projet.

#### Mode d'évaluation et de pondération par activité au sein de l'UE :

L'UE se clôture par une épreuve intégrée présentée devant un jury. Pour chaque cours, la note de l'épreuve intégrée compte pour 50% dans la note finale du cours. Les autres 50% étant déterminés par l'évaluation des exercices et travaux réalisés en laboratoire lors de la formation. La note finale de l'UE est obtenue sur base d'une moyenne géométrique des cours, pondérée par leur nombre d'heures. Les modalités d'évaluation sont détaillées dans le contrat didactique propre à chaque cours.

#### Acquis d'apprentissages sanctionnés, spécifiques et contribuant à l'UE :

- AA. 14. Utiliser le vocabulaire adéquat.
- AA. 15. Présenter les prototypes de solution et d'application techniques.
- AA. 21. Elaborer une méthodologie de travail.
- AA. 23. Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques.
- AA. 24. Rechercher et utiliser les ressources adéquates.
- AA. 25. Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes.
- AA. 31. Prendre en compte les aspects éthiques et déontologiques.
- AA. 32. S'informer et s'inscrire dans une démarche de formation permanente.
- AA. 43. Respecter les normes, les procédures et les codes de bonne pratique.
- AA. 51. Produire une communication graphique originale et innovante dans le respect des droits d'auteurs.
- AA. 53. Explorer des pistes graphiques nouvelles.
- AA. 54. Identifier et s'adapter aux contraintes économiques, techniques et communicationnelles.
- AA. 61. Appliquer les environnements et systèmes d'exploitation informatiques.
- AA. 622. Produire et traiter des medias (web).
- AA. 71. Structurer, analyser et finaliser la communication.
- AA. 72. Définir les étapes, éléments et les outils graphiques et informatiques nécessaires à la réalisation de celle-ci.
- AA. 73. Prendre en compte les contraintes ergonomiques liées à l'utilisation d'un média.

#### Description des sources, des références et des supports (indiquer ceux obligatoire et ceux suggérés):

Obligatoires :

PDF – Algorithmique et scripts client – A. Baert

PDF – jQuery – A. Baert

PDF - PHP & MySQL – A. Baert

Facultatifs

Réussir son site web avec XHTML et CSS - Mathieu Nebra et Laurent Denis – Eyrolles 2010

Mémento HTML5 - Rodolphe Rimelé- Eyrolles 2012

Mémento CSS 3 - Raphaël Goetter - Eyrolles 2011

PHP et MySQL - Luke Welling & Laura Thomson - Pearson 2009

