



HAUTE ÉCOLE  
FRANCISCO FERRER

---

ÉLECTRONIQUE APPLIQUÉE  
TECHNIQUES GRAPHIQUES

- 3D - VIDÉO
- WEB
- ÉDITION

# TECHNIQUE



# SOMMAIRE

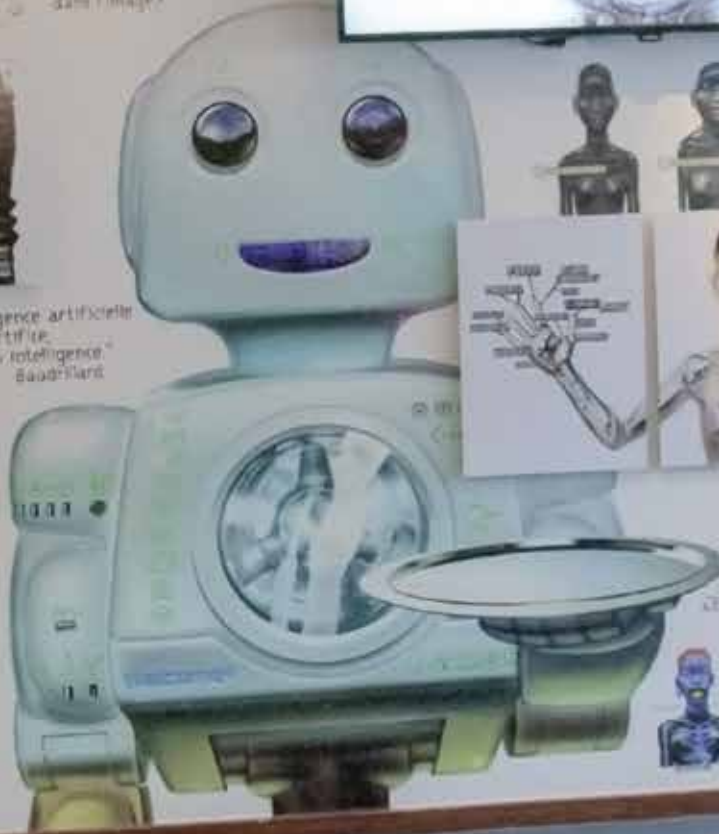
1. CONDITIONS D'ACCÈS ET INSCRIPTION
2. VALORISATION DES ACQUIS DE L'EXPÉRIENCE
3. ORGANISATION
4. BACHELIER ÉLECTRONIQUE APPLIQUÉE
5. BACHELIER TECHNIQUES GRAPHIQUES
  - 3D - VIDÉO
  - WEB
  - ÉDITION



« Nous les citons  
avons été insérés  
pour révisiter  
du sang frais  
dans l'émancipation  
et de la spirale  
dans l'image »



« La tristesse de l'intelligence artificielle  
est qu'elle est sans artifice,  
donc sans intelligence »  
Baudrillard



## // CONDITIONS D'ACCÈS & INSCRIPTION

Pour pouvoir s'inscrire dans l'enseignement supérieur en Fédération Wallonie-Bruxelles, tout futur étudiant doit être titulaire du certificat d'enseignement secondaire supérieur ou de son équivalent.

Les inscriptions à la Haute École Francisco Ferrer se déroulent, dans un premier temps, en ligne.

Les futurs étudiants reçoivent ensuite un rendez-vous personnalisé, afin de les aider à finaliser leur dossier administratif. Une fois que le dossier est complet, un acompte de 50 euros reste à payer.

L'inscription devient régulière et effective dès que cette étape est réalisée.

L'étudiant reçoit alors ses différentes attestations et sa carte d'étudiant et il peut se rendre en département afin d'élaborer son programme personnalisé.

Le solde du minerval est réglé au premier quadrimestre.

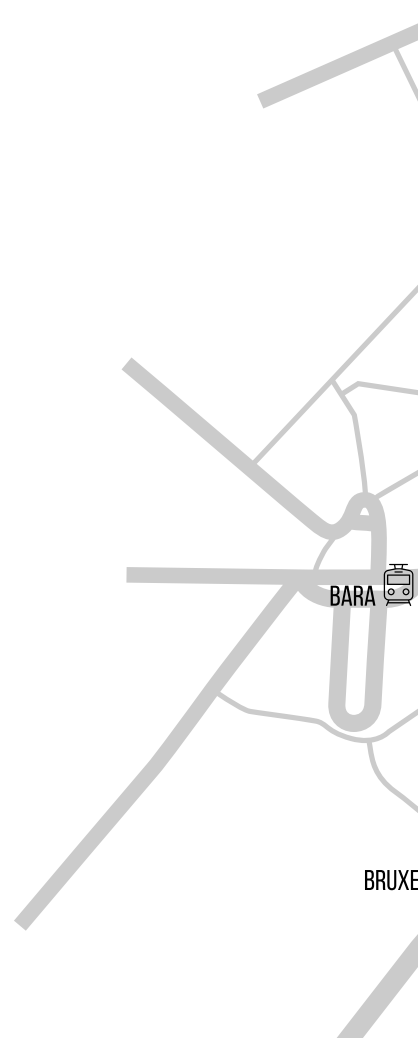
## // VAE

La valorisation des acquis de l'expérience (VAE) est un processus qui permet d'entamer un premier ou un deuxième cycle d'études supérieures, sans nécessairement disposer des titres d'accès.

Sous réserve de respecter les conditions administratives d'inscription, le candidat VAE est invité à compléter un dossier qui a pour vocation d'identifier, outre ses compétences académiques, les compétences qu'il a pu acquérir par son expérience personnelle et/ou professionnelle.

Une commission VAE veillera à mettre ce portefeuille de compétences en lien avec la formation souhaitée afin de lui proposer un programme personnalisé de reprise d'études.

[heff.vae@he-ferrer.eu](mailto:heff.vae@he-ferrer.eu)

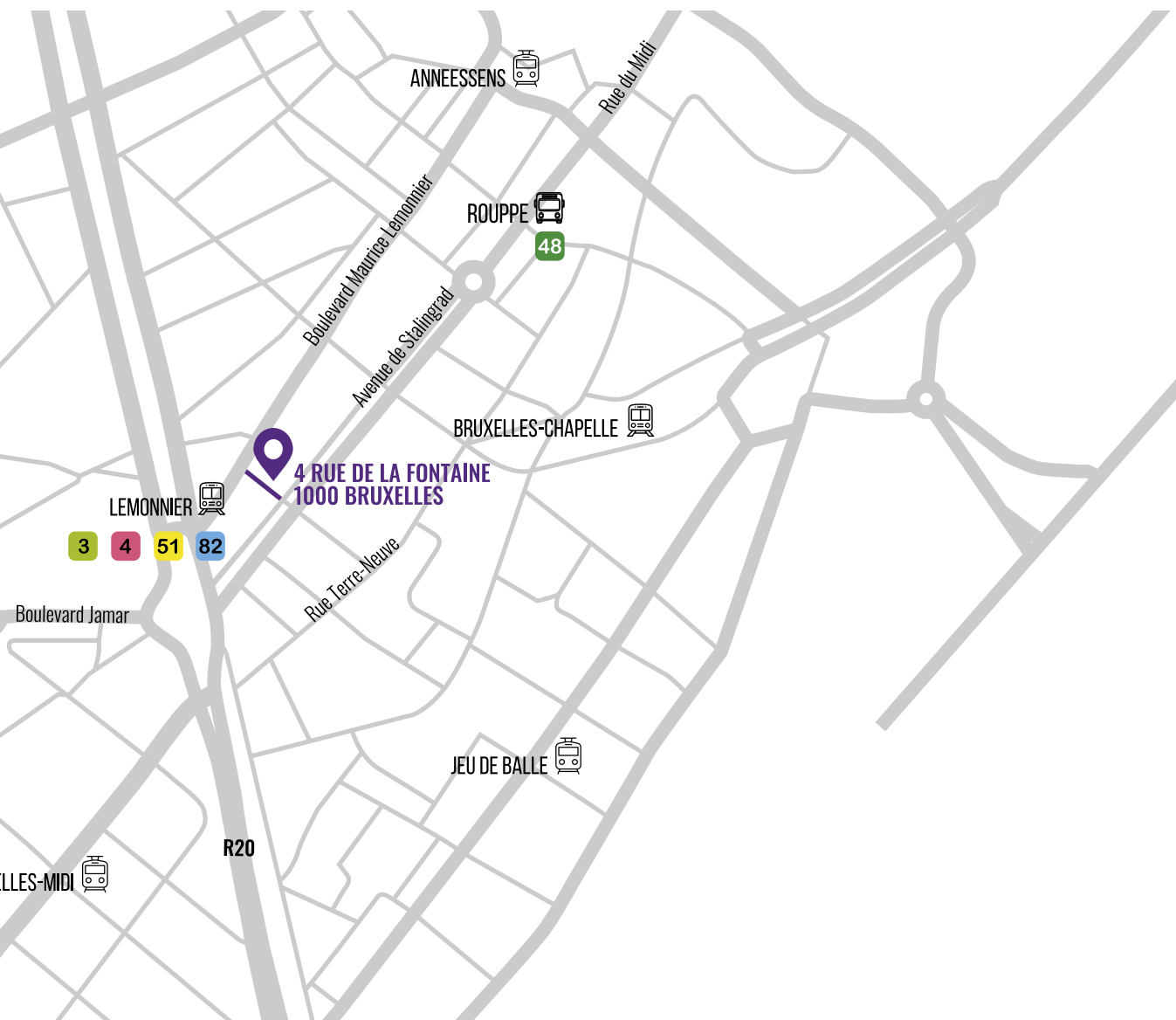


## // ORGANISATION

**Durée :** 3 ans

**Période :** Les activités suivent le calendrier académique des études supérieures en Fédération Wallonie-Bruxelles.

Elles ont lieu en horaire du jour. Les activités d'apprentissage sont organisées sous forme de cours théoriques, d'ateliers en formation continue, d'activités culturelles et de travail personnel.



# HAUTE ÉCOLE FRANCISCO FERRER

📍 PALAIS DU MIDI

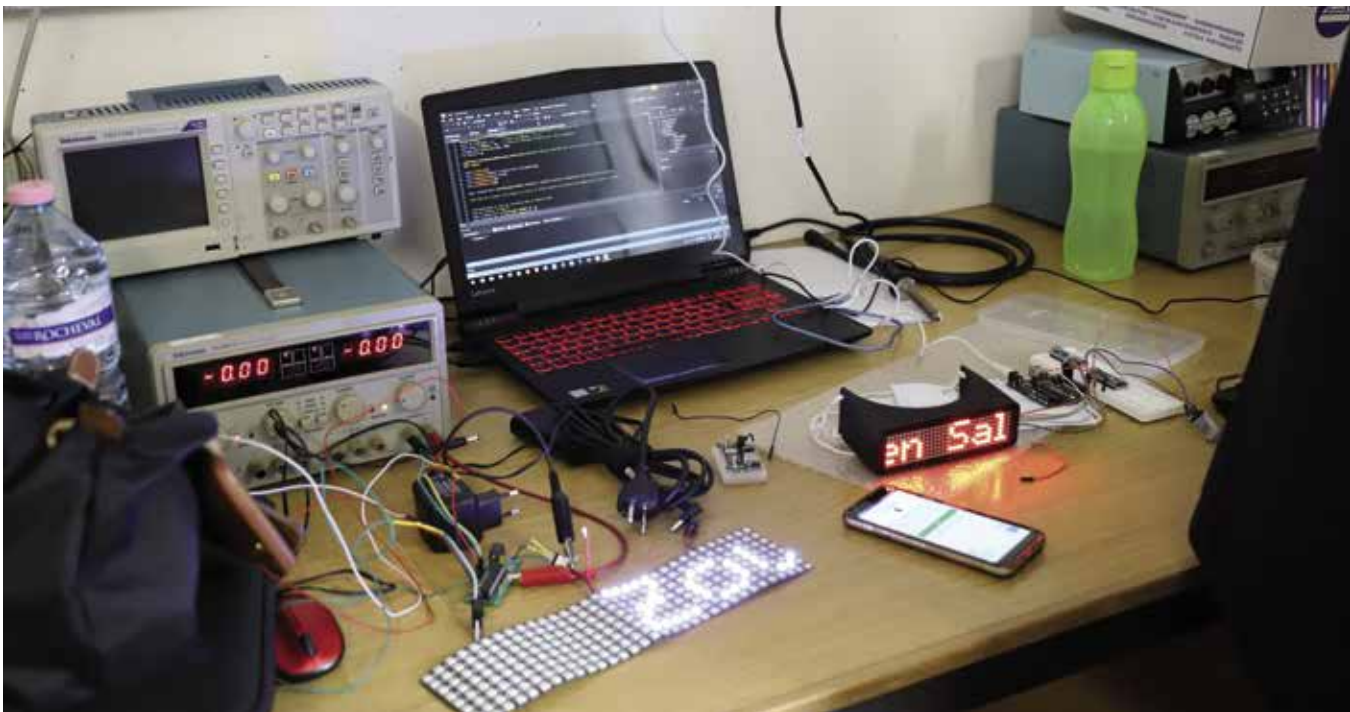
// TECHNIQUE :

> **Électronique appliquée**

Techniques graphiques

- 3D - Vidéo
- Web
- Édition

# BACHELIER ÉLECTRONIQUE APPLIQUÉE



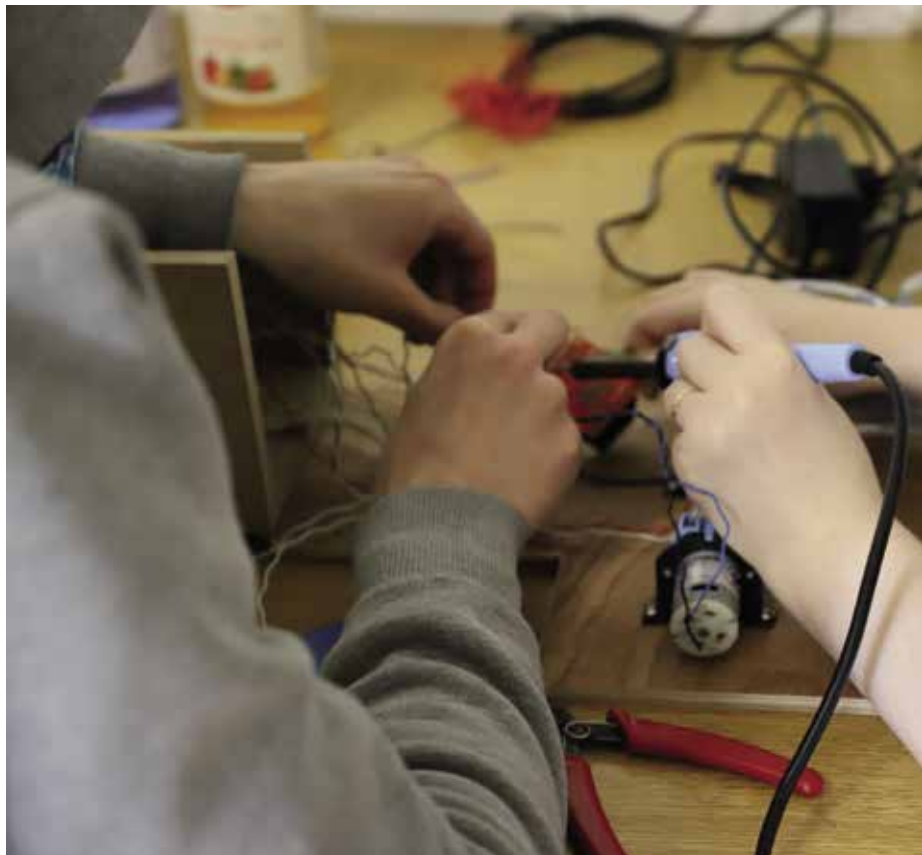
## ÉLECTRONIQUE SYSTÈMES EMBARQUÉS RÉSEAUX

### // PRÉSENTATION

Le bachelier en Électronique appliquée constitue une formation scientifique et polyvalente, particulièrement recherchée dans la pratique quotidienne des nouvelles technologies.

Les cours dispensés sont à la fois des cours théoriques et pratiques ainsi que des travaux interactifs en laboratoire.

Les compétences acquises par les jeunes diplômés en électronique appliquée leur permettent de concevoir, mettre en œuvre et assurer le bon fonctionnement des circuits et systèmes électroniques et informatiques dans les secteurs d'activité extrêmement variés et en pleine évolution tels que Télécommunications, Transport, Spatial, Industrie, Immatique, Centres hospitaliers, Administrations, ...





Il s'agit d'un enseignement supérieur technique professionnalisant dispensé sur Bruxelles par des enseignants expérimentés, issus du monde de la profession. Le programme d'études, en co-diplômation est assuré avec tout l'encadrement matériel et humain nécessaire.

## // LES COURS

Les points forts du cursus sont :

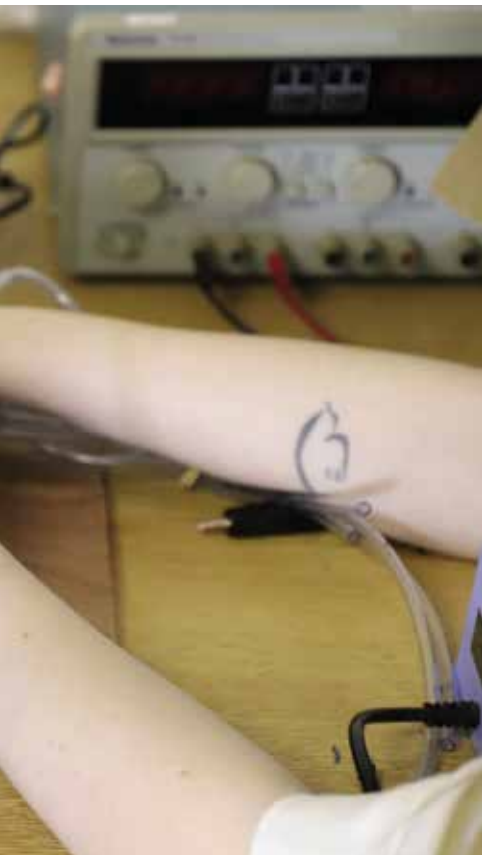
- La polyvalence du cursus favorisant l'intégration des diverses technologies plutôt qu'une spécialisation.
- Un cursus alliant théorie et pratique permettant de s'adapter à l'évolution de la technologie.
- En fin de cursus, un stage en milieu industriel qui assure l'intégration dans le monde professionnel.

## // STAGE - TRAVAIL DE FIN D'ÉTUDES

En fin de cycle, l'étudiant sera progressivement mis en situation professionnelle grâce à un stage d'une durée de 15 semaines. Il effectuera dans ce cadre un travail de fin d'études par lequel il va démontrer qu'il a acquis les compétences visées par le cursus.

## // ORGANISATION

**Lieu :** Les enseignements sont dispensés sur le site du Palais du Midi de la Haute École Francisco Ferrer, situé au 4 rue de la Fontaine à Bruxelles, ainsi que sur le site de la HELB de la HELB, Campus de la Plaine - Bâtiment HA, boulevard du Triomphe, accès 2 à Ixelles. Pour certaines activités, des déplacements sont nécessaires.



## // STRUCTURE DE LA FORMATION



- ANALOGIQUE
- ÉLECTRONIQUE INDUSTRIELLE ET AUTOMATIQUE
- SYSTÈMES EMBARQUÉS
- TÉLÉCOMS ET RÉSEAUX
- INFORMATIQUE
- DIGITAL
- CONNAISSANCES TRANSVERSALES
- PROJETS, TFE & STAGE



## // COMPÉTENCES

### Soft skills //

- Communiquer et informer
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations

### Hard skills //

- Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques
- Collaborer à la conception d'équipements électroniques
- Maîtriser la structure, la mise en œuvre, le contrôle et la maintenance d'équipements électroniques

# // ET APRÈS ?

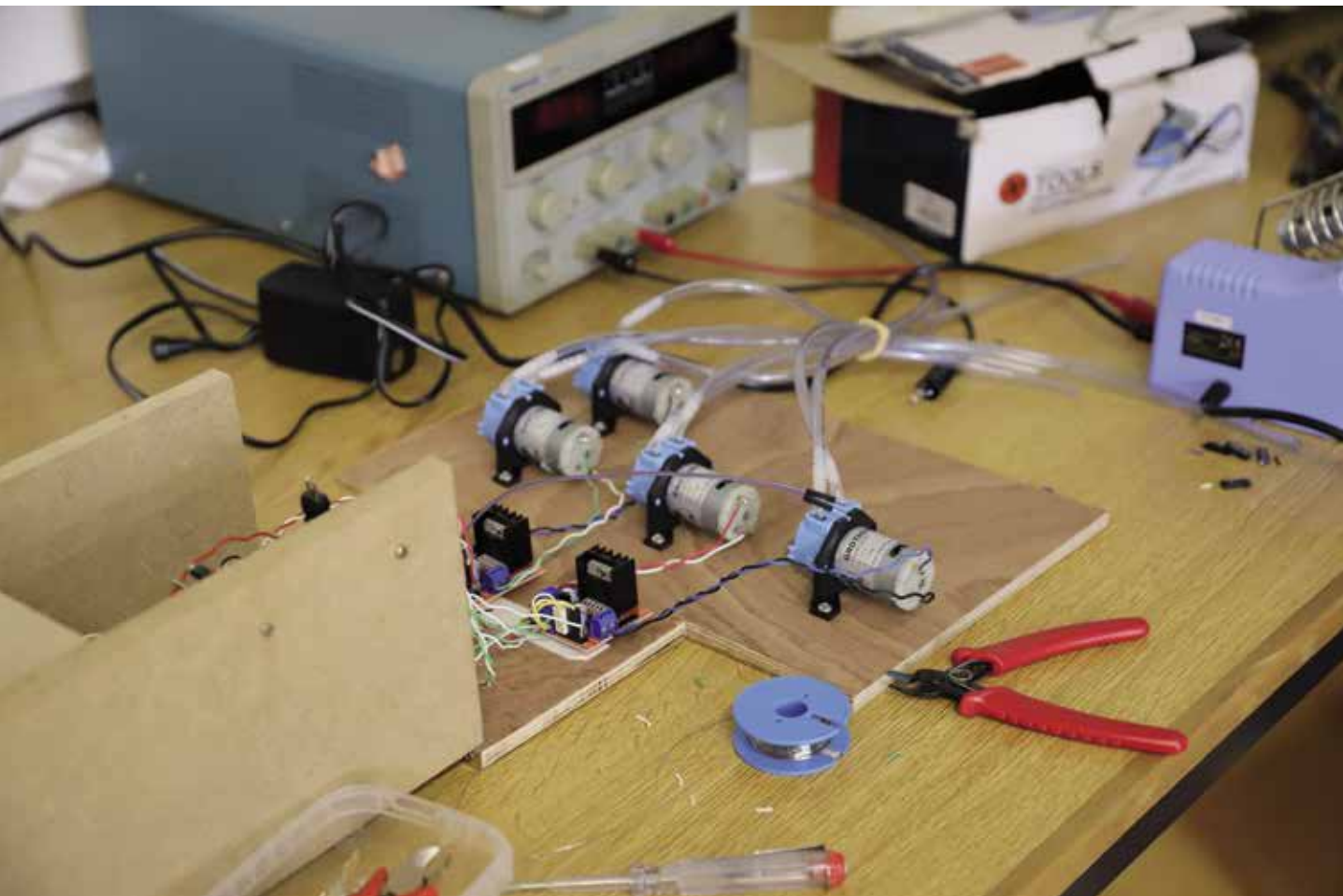
## LES DÉBOUCHÉS

### Dans les domaines des Systèmes Électroniques

- consultant/producteur/distributeur d'équipements électroniques et de systèmes embarqués
- gestionnaire d'équipements (adaptation, maintenance et validation)
- développeur et concepteur de systèmes électroniques spécifiques
- responsable de production dans le secteur électronique
- expert en systèmes embarqués

### Dans le domaine des systèmes informatiques

- consultant/intégrateur de solutions informatiques
- intégrateur et administrateur d'infrastructures réseaux
- gestionnaire de parc informatique
- responsable de la sécurité informatique



## // PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations sur les grilles horaires sur [he-ferrer.eu](http://he-ferrer.eu)**ANNÉE 1**  
60 crédits> **Analogique 1**

- Semiconducteurs
- Électronique analogique 1
- Labos d'électronique analogique

> **Analogique 2**

- Électronique analogique 2
- Labos d'électronique analogique 2

> **Boîte à outils 1**

- Intégration pédagogique
- Anglais 1

> **Digital 1**

- Électronique numérique 1 - théorie
- Électronique numérique 1 - labos

> **Digital 2**

- Électronique numérique 2 - théorie
- Électronique numérique 2 - labos

> **Électricité 1**

- Bases de l'électricité 1
- Labos d'électricité 1

> **Électricité 2**

- Bases de l'électricité 2
- Labos d'électricité 2

> **Informatique 1****ANNÉE 2**  
60 crédits> **Activités d'intégration 1**

- Économie et gestion d'entreprise
- Intégration professionnelle

> **Analogique 3**

- Électronique analogique 3 - théorie
- Électronique analogique 3 - labos

> **Digital 3**

- Systèmes à microcontrôleurs 1 - théorie
- Systèmes à microcontrôleurs 1 - labos

> **Digital 4**

- Mesures et instrumentation
- Systèmes à microcontrôleurs 2 - théorie
- Systèmes à microcontrôleurs 2 - labos

> **Informatique 3**

- Interfaces graphiques
- Informatique embarquée

> **Langues 2**

- Anglais 3

**ANNÉE 3**  
60 crédits> **Activités d'intégration 2**

- Travail de fin d'études

> **Activités d'intégration 3**

- Stage

> **Applications**

- Analyse de schémas électroniques
- Techniques audio et vidéo

> **Automatismes et supervision**

- Automatismes et régulation
- Applications internet

> **Électrotechnique**

- Contrôle de puissance et machines électriques

> **Systèmes embarqués**

- Systèmes embarqués

> **Télécoms et réseaux 2**

- Analyse et gestion des réseaux
- Systèmes de télécommunication

- Informatique 1
- Labos d'informatique 1

> **Informatique 2**

- Informatique 2
- Projet informatique

> **Langues 1**

- Anglais 2

> **Mathématiques 1**

- Mathématiques appliquées et outils informatiques 1

> **Mathématiques 2**

- Mathématiques appliquées et outils informatiques 2

> **Projets électroniques 1**

- Projets électroniques 1

---

> **Langues 3**

- Anglais 4

> **Mathématiques 3**

- Mathématiques appliquées 3

> **Projets électroniques 2**

- Projets électronique 2

> **Projets électroniques 3**

- Projets électroniques 3

> **Télécoms et réseaux 1**

- Réseaux
  - Télécommunications
  - Labos objets connectés (IoT)
-

# HAUTE ÉCOLE FRANCISCO FERRER

📍 PALAIS DU MIDI

// TECHNIQUE :

Électronique appliquée

> **Techniques graphiques**

- 3D - Vidéo
- Web
- Édition

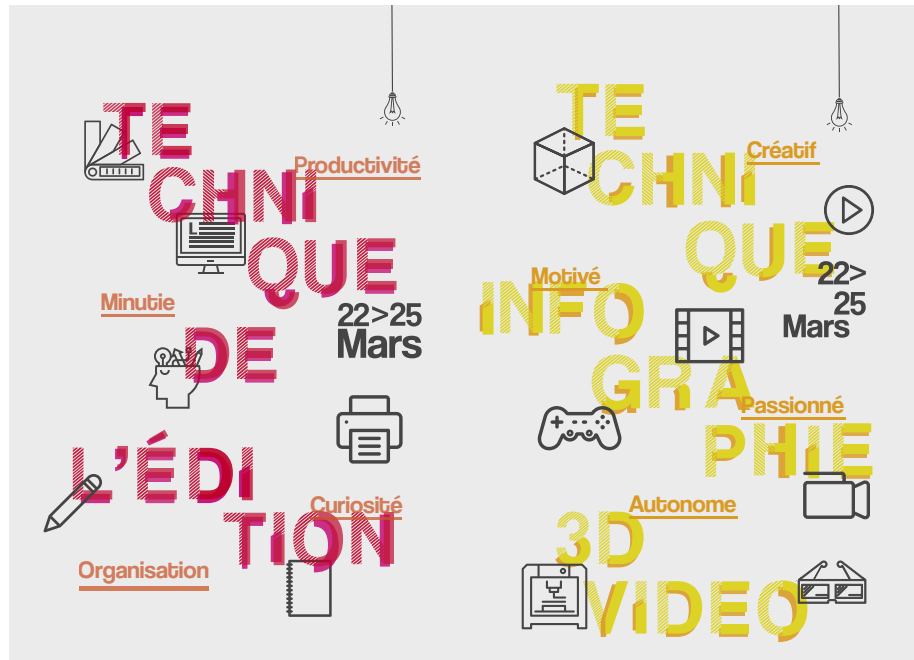


## ÉDITION INFOGRAPHIE CRÉATIVITÉ

### // PRÉSENTATION

Le bachelier en Techniques graphiques constitue une formation polyvalente, axée sur un volet créatif et un volet technique. La première année du cursus est commune. L'étudiant a ensuite la possibilité de choisir entre l'orientation Techniques de l'édition ou l'orientation Techniques infographiques, elle-même divisée en un profil Web ou un profil 3D-Vidéo.

Les débouchés sont nombreux. Le futur diplômé sera apprécié dans les services infographiques, les agences de publicité, les imprimeries, les studios de production et de motion design, les maisons d'édition, l'événementiel, les agences web, le secteur public, le monde culturel ...





### Techniques graphiques - 3D - Vidéo

Le bachelier en technique infographique option 3d/vidéo forme des professionnels en production 3d et effets spéciaux, capables de concevoir des supports exploitant des techniques aussi variées que l'infographie 2d et 3d, le compositing, la gestion du son, l'impression 3d, la capture de mouvement, le scanning 3D ou la réalité virtuelle.

Le diplômé est également en charge de projets dans le domaine de la publicité ou du cinéma. Il y utilise les techniques de modélisation 3D, d'animation, d'éclairage et de texturing. Il gère l'intégration de divers éléments (photos, vidéos, 3D) dans un ou plusieurs plans. Il monte et sonorise des scènes. Ses compétences peuvent également servir l'archéologie, la restauration d'oeuvres sculptées, le design, la mécanique et tout autre domaine de l'industrie qui nécessite des modélisations. La créativité et les compétences techniques sont l'essence même du métier.

Les technologies étant en perpétuelle évolution, il doit assurer une veille technologique efficace, indispensable dans les métiers de l'infographie.

### Techniques graphiques - Web

Le bachelier en technique infographique web forme des professionnels de l'informatique et du web design capables de produire des sites web en utilisant leurs connaissances en HTML, CSS et javascript. La connaissance d'un ou plusieurs gestionnaires de contenus et l'utilisation de techniques modernes de développement de sites web complètent la formation.

Le diplômé est en charge de la conception générale de l'interface, de la clarté de la navigation, de l'optimisation des parcours et de la réalisation technique de ceux-ci. La créativité et la curiosité sont l'essence même du métier de bachelier en technique

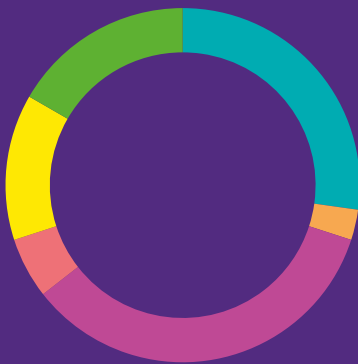
infographique web. Par l'apprentissage des normes techniques de mise en page et des fonctionnalités interactives, il donne naissance à des interfaces fonctionnelles, accessibles, fluides et agréables.

Les technologies étant en perpétuelle évolution, il doit être à jour et suivre le moindre changement en assurant une veille technologique efficace, indispensable dans les métiers du web.



## // STRUCTURE DE LA FORMATION

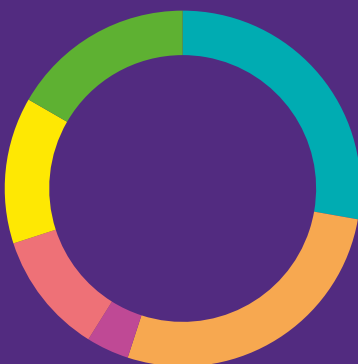
### 3D - VIDÉO



### WEB



### ÉDITION



## // COMPÉTENCES

### Soft skills //

- Communiquer et informer
- S'engager dans une démarche de développement professionnel
- S'inscrire dans une démarche de respect des réglementations

### Hard skills //

- Développer sa créativité
- Maîtriser les outils informatiques
- Concevoir et réaliser une communication
- Finaliser le projet
- Contrôler la qualité d'impression (Edition)
- Concevoir et réaliser un visuel 3D (Infographie)
- Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques

## Techniques graphiques - Édition

Le bachelier en technique de l'édition forme des professionnels de l'édition et du design graphique, capables de produire des compositions et des mise en pages de documents imprimés, de concevoir des identités visuelles et de développer des supports numériques innovants, finalement de les imprimer moyennant des technologies modernes d'impression.

Le diplômé est en charge de la conception et de l'impression d'affiches, de folders, de magazines et autres documents imprimables(et/ou numériques). Il développe des logos, une charte graphique et les multiples supports liés à l'identité visuelle d'un client. Il envisage la retouche d'images, la conception de visuels et d'illustrations. Il travaille également le design d'interfaces et de sites web. La créativité et la curiosité sont l'essence même du métier.

Le monde de l'édition et du design graphique étant en perpétuelle évolution, il se doit d'être à jour face aux innovations techniques, curieux des tendances graphiques et toujours en recherche d'univers créatifs riches et inspirants.

## // ORGANISATION

**Lieu :** Les enseignements sont dispensés sur le site du Palais du Midi de la Haute École Francisco Ferrer, situé au 4 rue de la Fontaine à Bruxelles.

Pour certaines activités, des déplacements sont nécessaires.

## // LES COURS

Objectifs de la formation :

- Acquérir des compétences en communication graphique (croquis, création de visuels, logos, infographie 2D et 3D, mise en page, typographie...)
- Acquérir des compétences en impression offset et numérique (réalisation, production et finition)
- Acquérir des compétences de Webdesigner et de développement front-end
- Acquérir des compétences en modélisation et rendus 3D
- Acquérir des compétences en montage vidéo, compositing et édition sonore

## // STAGE - TRAVAIL DE FIN D'ÉTUDES

En fin de cycle, l'étudiant sera progressivement mis en situation professionnelle grâce à un stage d'une durée de 15 semaines. Il effectuera d'autre part un travail de fin d'études par lequel il va démontrer qu'il a acquis les compétences visées par le cursus.

## // ET APRÈS ?

### LES DÉBOUCHÉS

Le diplômé en **Techniques graphiques – 3D/Vidéo** exercera comme infographiste 3d, motiondesigner, graphiste, opérateur effets spéciaux.

Le diplômé en **Techniques graphiques - Web** exercera comme designer ux/ui, développeur front-end, développeur web, graphiste, designer d'interactions.

Le diplômé en **Techniques graphiques - Édition** exercera dans les métiers de l'édition au sens large : graphistes édition, graphistes pré-presse ou graphistes print.

## // PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations sur les grilles horaires sur [he-ferrer.eu](http://he-ferrer.eu)**TECHNIQUES GRAPHIQUES - 3D - VIDÉO****ANNÉE 1**  
60 crédits> **Culture visuelle 1**

- Communication écrite et visuelle Q1
- Histoire de l'art Q1

> **Culture visuelle 2**

- Communication écrite et visuelle Q2
- Histoire de l'art Q2

> **Graphisme 1A**

- Dessin et création graphique Q1
- Infographie 2D Q1
- Composition Q1

> **Graphisme 1B**

- Infographie 3D Q1
- Technologie Q1

> **Graphisme 2**

- Dessin et création graphique Q2
- Infographie 2D Q2
- Photographie Q2

> **Langues et méthodologie**

- Méthodologie de l'apprentissage Q1
- Néerlandais Q1
- Anglais Q1

> **Sciences appliquées 1**

- Mathématique Q1
- Informatique : initiation programmation Q1

**ANNÉE 2**  
60 crédits> **Activités d'intégration 1**

- Gestion de projet Q3
- Anglais Q3

> **Activités d'intégration 2 new**

- Droits d'auteur Q4
- Économie et gestion d'entreprise Q4
- Activité d'intégration professionnelle Q4 (AIS)

> **Graphisme 3**

- Infographie 2D orientation création 3D Q3
- Infographie 3D Q3

> **Graphisme 4**

- Infographie 2D Q4
- Typographie Q4
- Infographie 3D Q4

> **Sciences infographiques**

- Technologie en infographie Q4
- Infographie 3D appliquée Q4

**ANNÉE 3**  
60 crédits> **Activités d'intégration 3 new**

- Anglais Q5

> **Activités d'intégration 4**

- Stage Q6

> **Activités d'intégration 3**

- Travail de fin d'études Q6

> **Techniques infographiques 4 new**

- Nouvelles technologies appliquées à la 3D Q5

> **Techniques infographiques 5**

- Montage et édition sonore Q5

> **Techniques infographiques 3 new**

- Compositing Q5
- Post-production Q5
- Infographie 3D technique Q5
- Prise de vues VFX Q5

**> Sciences appliquées 2**

- Optique et mathématique appliquée Q2
- Design et référencement web Q2
- Informatique : base de données Q2

**> Techniques informatiques 1 new**

- Mise en page Q2
  - Composition Q2
- 

**> Techniques infographiques 1A**

- Nouvelles technologies appliquées à la 3D Q3
- Nouvelles technologies orientées temps réel Q3
- Étude de la 3D par le dessin Q3

**> Techniques infographiques 1B**

- Analyse et écriture de scénario Q3
- Notions de cadrage Q3

**> Techniques infographiques 2**

- Montage vidéo Q4
  - Compositing Q4
-

## // PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations sur les grilles horaires sur [he-ferrer.eu](http://he-ferrer.eu)**TECHNIQUES GRAPHIQUES - WEB****ANNÉE 1**  
60 crédits> **Culture visuelle 1**

- Communication écrite et visuelle Q1
- Histoire de l'art Q1

> **Culture visuelle 2**

- Communication écrite et visuelle Q2
- Histoire de l'art Q2

> **Graphisme 1A**

- Dessin et création graphique Q1
- Infographie 2D Q1
- Composition Q1

> **Graphisme 1B**

- Infographie 3D Q1
- Technologie Q1

> **Graphisme 2**

- Dessin et création graphique Q2
- Infographie 2D Q2
- Photographie Q2

> **Langues et méthodologie**

- Méthodologie de l'apprentissage Q1
- Néerlandais Q1
- Anglais Q1

> **Sciences appliquées 1**

- Mathématique Q1
- Informatique : initiation programmation Q1

**ANNÉE 2**  
60 crédits> **Activités d'intégration 1**

- Gestion de projet Q3
- Anglais Q3

> **Activités d'intégration 2 new**

- Droits d'auteur Q4
- Économie et gestion d'entreprise Q4
- Activité d'intégration professionnelle Q4 (AIS)

> **Backend**

- Initiation backend Q4

> **Graphisme 3**

- Infographie 2D orientation création 3D Q3
- Infographie 3D Q3

> **Graphisme 4**

- Infographie 2D Q4
- Ergonomie et expérience utilisateur Q4
- Typographie Q4

> **Techniques informatiques 2 new**

- CMS Q3
- Mise en page de sites Web Q3
- Layout/design Web Q3

> **Techniques infographiques 1 new**

- Notions de cadrage Q3

> **Technologie infographie**

- Technologie en infographie Q4

**ANNÉE 3**  
60 crédits> **Activités d'intégration 3 new**

- Anglais Q5

> **Activités d'intégration 4**

- Travail de fin d'études Q6

> **Activités d'intégration 5**

- Stage Q6

> **Nouvelles technologies**

- Nouvelles technologies Q5

> **Techniques infographiques 3B**

- Compositing Q5

> **Techniques infographiques 3A**

- Application multimédia Q5
- Infographie 2D Q5
- Layout/design Web 2 Q5

**> Sciences appliquées 2**

- Optique et mathématique appliquée Q2
- Design et référencement web Q2
- Informatique : base de données Q2

**> Techniques informatiques 1 new**

- Mise en page Q2
  - Composition Q2
- 

**> Techniques infographiques 2**

- Montage vidéo Q4
  - Compositing Q4
-

## // PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations sur les grilles horaires sur [he-ferrer.eu](http://he-ferrer.eu)**TECHNIQUES GRAPHIQUES - TECHNIQUES DE L'ÉDITION****ANNÉE 1**  
60 crédits**> Culture visuelle 1**

- Communication écrite et visuelle Q1
- Histoire de l'art Q1

**> Culture visuelle 2**

- Communication écrite et visuelle Q2
- Histoire de l'art Q2

**> Graphisme 1A**

- Dessin et création graphique Q1
- Infographie 2D Q1
- Composition Q1

**> Graphisme 1B**

- Infographie 3D Q1
- Technologie Q1

**> Graphisme 2**

- Dessin et création graphique Q2
- Infographie 2D Q2
- Photographie Q2

**> Langues et méthodologie**

- Méthodologie de l'apprentissage Q1
- Néerlandais Q1
- Anglais Q1

**> Sciences appliquées 1**

- Mathématique Q1
- Informatique : initiation programmation Q1

**ANNÉE 2**  
60 crédits**> Activités d'intégration 1**

- Gestion de projet Q3
- Néerlandais Q3

**> Activités d'intégration 2 new**

- Droits d'auteur Q4
- Économie et gestion d'entreprise Q4
- Activité d'intégration professionnelle Q4 (AIS)

**> Graphisme 3**

- Infographie 2D Q3
- Projet et conception graphique Q3
- Composition graphique Q3

**> Graphisme 4**

- Composition graphique Q4
- Retouche graphique Q4

**> Sciences appliquées 3**

- Montage vidéo Q4

**> Techniques informatiques 2 new**

- CMS Q3
- Mise en page de sites Web Q3
- Layout/design Web Q3

**> Techniques de l'édition 1**

- Calibration de la chaîne graphique Q3
- Technologie en édition Q3

**ANNÉE 3**  
60 crédits**> Activités d'intégration 3**

- Néerlandais Q5
- Impression numérique Q5

**> Activités d'intégration 4**

- Travail de fin d'études Q6

**> Activités d'intégration 5**

- Stage Q6

**> Sciences appliquées 4**

- Application multimédia Q5

**> Techniques de l'édition 3**

- Diffusion et imposition Q5
- Flux et contrôle de qualité Q5
- Impression offset et finition Q5

**> Techniques de l'édition 4**

- Infographie 2D Q5
- Composition graphique Q5



**> Sciences appliquées 2**

- Optique et mathématique appliquée Q2
- Design et référencement web Q2
- Informatique : base de données Q2

**> Techniques informatiques 1 new**

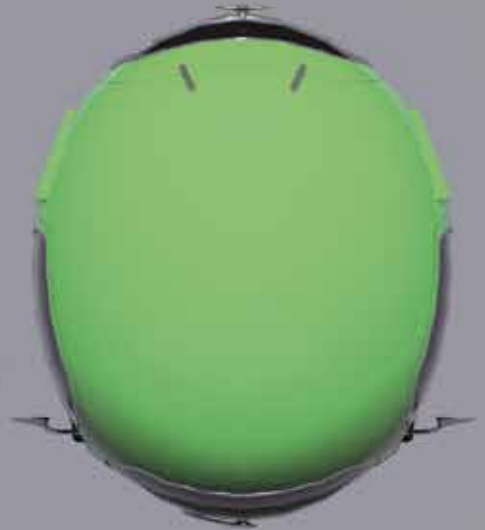
- Mise en page Q2
  - Composition Q2
- 

**> Techniques de l'édition 2A**

- Mise en page et flux de production Q4
- Typographie Q4

**> Techniques de l'édition 2B**

- Impression offset et finition Q4
  - Calcul de devis Q4
-





HAUTE ÉCOLE  
FRANCISCO FERRER  
TECHNIQUE

Site Palais du Midi

Rue de la Fontaine 4  
1000 Bruxelles

Directrice : Anne De Groote  
heff.technique@he-ferrer.eu  
Tél : +32 2 279.57.92



LINKEDIN



FACEBOOK



FLICKR